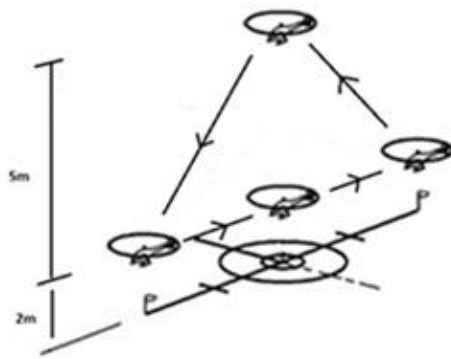


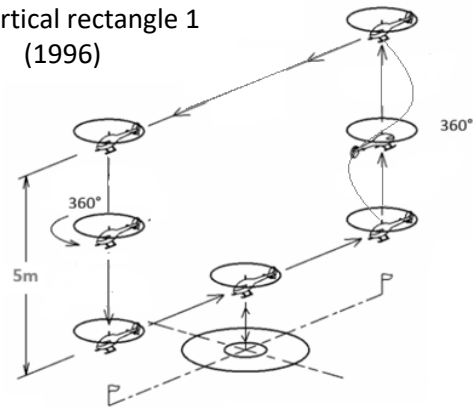
Bilaga III F3C-Vintage Manöverbeskrivning

2026-2030

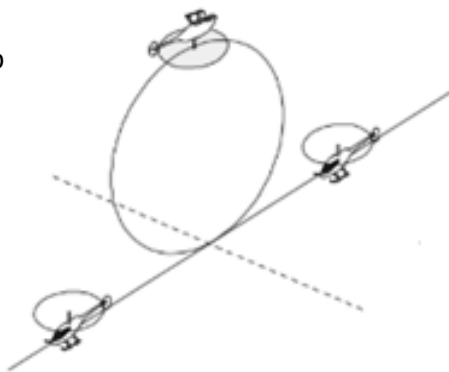
P1. Vertical triangle



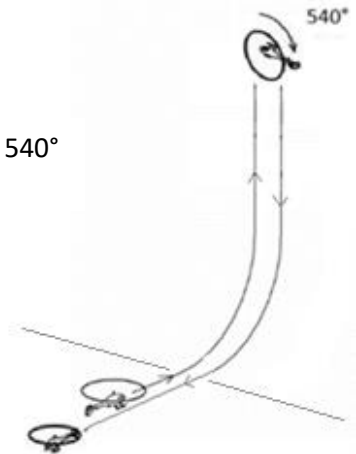
P2. Vertical rectangle 1
(1996)



P3. Loop
(1984)



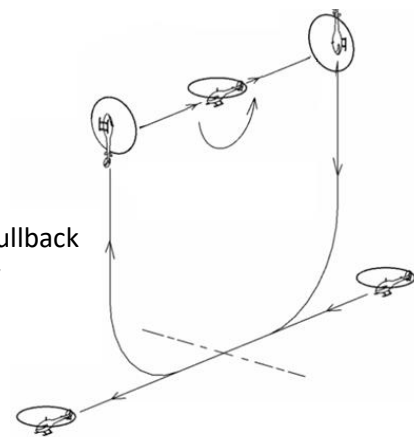
P4. Stall turn 540°
(1984)



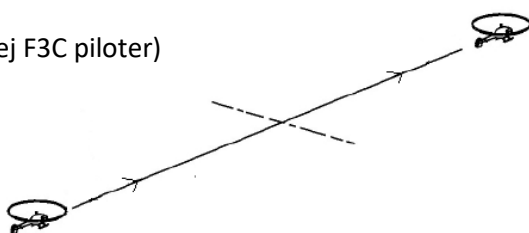
P5. Roll
(1984)



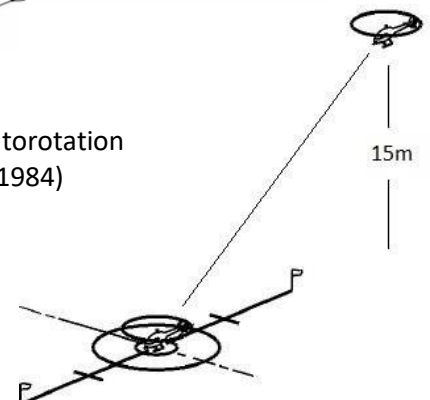
P6. Stall with pullback
recovery
(1996)



Fly-by (gäller ej F3C piloter)



P7. Autorotation
(1984)



Bilaga III F3C-Vintage Manöverbeskrivning

2026-2030

P1. Vertical triangle with 360° pirouette 1 (UU)

MH startar vertikalt från landningscirkeln, stiger 2m och hoverar i minst 2 sek. MH backar bakåt och stannar över flagga 1(2) och hoverar i minst 2 sek. MH stiger 5m och framåt i en 45° vinkel och stannar över landningscirkeln och hoverar i minst 2 sek. (*läs note). MH sjunker framåt i en 45° till flagga 2(1) och hoverar i minst 2 sek. MH backar till landningscirkeln och hoverar i minst 2 sek. MH sjunker vertikalt och landar i landningscirkeln.

*Krav för F3C-klassens piloter: MH utför en 360° piruett i toppen av triangel och sen hoverar i minst 2 sek. (FAI manöver 1996)

P2. Vertical rectangle (UU)

MH startar vertikalt från landningscirkeln, stiger 2m och hoverar i minst 2 sek. MH backar bakåt och stannar över flagga 1(2) och hoverar i minst 2 sek. MH stiger 5m och samtidigt utför en 360° stigande piruett i valfri riktning och hoverar i minst 2 sek över flagga 1(2). MH hoverar framåt till flagga 2(1) och hoverar i minst 2 sek. MH sjunker 2.5m och hoverar över flagga 2(1) i minst 2 sek. MH utför en 360° piruett i valfri riktning och därefter hoverar i minst 2 sek över flagga 2(1). MH sjunker 2.5m och stannar, hoverar i minst 2 sek. MH backar till landningscirkeln och hoverar i minst 2 sek. MH sjunker vertikalt och landar i landningscirkeln.

P3. Loop (UU)

MH flyger planflykt i minst 10m och utför en looping som är centrerad över mittlinjen. MH avslutar loopingen med planflykt på minst 10m

P4. Stall turn 540° (DU)

MH flyger planflykt i minst 10m och drar upp i vertikal stigning efter att ha passerat centrumlinjen. När MH stannat utförs en 540° piruett så att nosen pekar nedåt. Efter nedstigningen återgår MH till samma höjd och motsatt kurs som i början av manövern följt av planflykt i minst 10m.

P5. Roll (DD)

MH flyger planflykt rakt i minst 10m och utför en roll som är centrerad över centrumlinjen. MH flyger sen planflykt i minst 10m.

P6. Stall with pullback recovery (UU)

MH flyger planflykt rakt i minst 10m och går upp i en vertikal stigning efter passage av centrumlinjen. När MH stannat utförs en bakåt återhämtning och passerar centrumlinjen följt av att nosen pekar nedåt och samtidigt stannar. MH sjunker och drar sig ur och flyger planflykt i minst 10m.

Bilaga III F3C-Vintage Manöverbeskrivning

2026-2030

----- Fly-by. Gäller ej FAI-F3C-klassade piloter -----

P7.

Autorotation (UU)

MH är på minst 15m höjd. Manövern börjar när MH har 45° landningsvinkeln ner mot landningscirkeln. MH går över till autorotationstillstånd. MH sjunker med en 45° vinkel ner mot landningscirkeln, och vinkeln skall vara konstant innan landning. MH utför en "Flare" och landar mitt i cirkeln.

*Krav för F3C-klassens piloter nedan.

***Autorotation 180° (DU)**

MH) flyger rakt och plant i minst 10 m på en lägsta höjd av 20 m. När MH korsar centrumlinjen måste MH vara i autorotationstillstånd, motorn måste vara avstängd (eller på tomgång) vid denna punkt och MH måste vara på väg nedåt. 180° svängen måste börja vid denna punkt och sväng- och nedåtgående hastighet måste vara konstant från denna punkt till en punkt strax före flare över landningscirkeln. MH flygbana måste se ut som en halvcirkel sett ovanifrån, med början i det vertikala planet och slut vid en linje dragen från centrumlinjen. MH flygbana får aldrig vara parallell med marken eller dommarlinjen.

Förkortningar

MH
Flare

Radiostyrd modellhelikopter
Uppbromsning av MH under autorotation

För övriga förkortningar

Ref: Class F3C, Annex 5E – Judges Guide i
SC4 Vol F3 Helicopters 24. (Effective 1st January 2024)